

**Baccarat gaming assembly****Publication number:** CN1575835**Publication date:** 2005-02-09**Inventor:** SANTIAGO ROMERO (EC)**Applicant:** SANTIAGO ROMERO (EC)**Classification:**

**- International:** **A63F13/00; A63F13/06; A63F13/10; G06F19/00;  
A63F13/00; A63F13/02; A63F13/10; G06F19/00; (IPC1-  
7): A63F13/00; G06F19/00**

**- European:****Application number:** CN20031025487 20030923**Priority number(s):** US20030612331 20030702**Also published as:**

KR20050003952 (A)

JP2005021652 (A)

**Report a data error here**

Abstract not available for CN1575835

Abstract of corresponding document: **KR20050003952**

**PURPOSE:** A baccarat game assembly is provided to allow a user to easily play the variants, so called "baccarat plus", of the baccarat card game. **CONSTITUTION:** The baccarat game assembly includes: a computer process; a display(120); and an input, having at least one user-operating selector(140). The computer processor generates a player's suit and a banker's suit according to the rule of the baccarat game. At least one of the both suits has a firstly-identifiable and a firstly-hidden card. The computer processor designates one of the suits as a user's suit and the other thereof as a house suit and then generates a new card correspondingly to the input of the user so that he/she selectively discards the firstly-identifiable card and completes the suits. Besides, the computer processor selectively adds a card to the player's and banker's suit according to the existing rule.

---

Data supplied from the **esp@cenet** database - Worldwide

優先權日期：2002/11/13

優先權國家/地區：日本

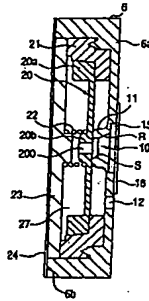
優先權編號：2002-329062

Data de prioridade: 2002/11/13

País/Território de prioridade: Japão

Número de prioridade: 2002-329062

附圖



發明專利：I/000120

申請日期：2004/03/30

申請人：Santiago Romero

國籍：厄瓜多爾

住址/地址：P.O. Box 6010, Guayaquil, Ecuador

標題：打巴卡拉牌的組件。

摘要：一種打巴卡拉牌的組件用於打各種巴卡拉牌，該打牌組件包括計算機處理器、顯示器和具有至少一個用戶可開動的選擇器的輸入。構造計算機處理器以按照打巴卡拉牌的規則產生一手賭客之牌和一手庄家之牌，根據用戶的選擇，把那兩手牌之一指定為用戶之牌。此外，構造計算機處理器以發出那兩手牌，在每一手牌中有一張牌起初是明牌，由此允許用戶更好地選擇把哪一手牌作為用戶之牌。此外，計算機處理器還對指定是否丟棄那兩手牌中的一張或多張明牌的用戶輸入作出響應，由此增加獲勝的機會。構造計算機處理器以按照打巴卡拉牌的規則確定最終發出的牌中的贏牌，如果用戶之牌也是贏牌，則指出用戶是贏家。此外，構造計算機處理器以監視贏牌的本性和/或監視連續的幾手牌，並且當贏牌總數是自然九點或連續幾手的用戶之牌具有等於自然九點的最終的數目計數時向用戶指出額外支付。

分類：A63F13/00

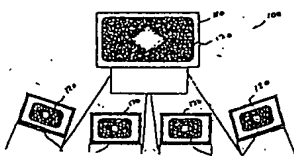
發明人：Santiago Romero

優先權日期：2003/07/02

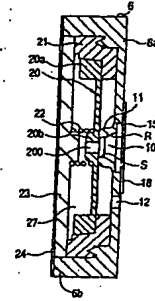
優先權國家/地區：美國

優先權編號：10/612,331

附圖



Figura



Patente de invenção n.º: I/000120

Data do pedido: 2004/03/30

Requerente: Santiago Romero

Nacionalidade: equatoriano

Domicílio/Sede: P.O. Box 6010, Guayaquil, Ecuador

Título: componentes para jogo de cartas baccará.

Resumo：一種打巴卡拉牌的組件用於打各種巴卡拉牌，該打牌組件包括計算機處理器、顯示器和具有至少一個用戶可開動的選擇器的輸入。構造計算機處理器以按照打巴卡拉牌的規則產生一手賭客之牌和一手庄家之牌，根據用戶的選擇，把那兩手牌之一指定為用戶之牌。此外，構造計算機處理器以發出那兩手牌，在每一手牌中有一張牌起初是明牌，由此允許用戶更好地選擇把哪一手牌作為用戶之牌。此外，計算機處理器還對指定是否丟棄那兩手牌中的一張或多張明牌的用戶輸入作出響應，由此增加獲勝的機會。構造計算機處理器以按照打巴卡拉牌的規則確定最終發出的牌中的贏牌，如果用戶之牌也是贏牌，則指出用戶是贏家。此外，構造計算機處理器以監視贏牌的本性和/或監視連續的幾手牌，並且當贏牌總數是自然九點或連續幾手的用戶之牌具有等於自然九點的最終的數目計數時向用戶指出額外支付。

Classificação: A63F13/00

Inventor: Santiago Romero

Data de prioridade: 2003/07/02

País/Território de prioridade: Estados Unidos

Número de prioridade: 10/612,331

Figura

